

## VIEW Conference 2020 - sessione online gratuita tra RenderMan e VFX

Scaldate i motori per la terza sessione on-line gratuita di **VIEW Conference 2020!** **Dylan Sisson**, RenderMan Evangelist di *Pixar*, dialoga con **Ian Failes**, esperto di VFX.

In questa terza *PreVIEW*, Sisson di *Pixar* ci racconterà le ultime innovazioni tecniche del programma di rendering nato proprio all'interno degli studios di Emeryville. Partendo dal making of dell'ultima produzione Pixar **Onward-Oltre la magia** si arriverà a gettare uno sguardo in anteprima sugli incredibili utensili NPR (rendering non fotorealistico) attualmente in sviluppo presso la Casa della Lampadina e che promettono di consacrare definitivamente *RenderMan* quale strumento ideale per ogni tipo di esigenza, dall'immagine fotorealistica a qualsiasi altro stile, inclusi fumetto, anime ed effetti pittorici.

**Dylan Sisson**, artista digitale con oltre 25 anni di esperienza nel campo degli effetti speciali visivi (VFX) e dell'Animazione, ha iniziato la sua carriera realizzando spot pubblicitari animati e RPG per Sony Playstation. Dopo aver vinto nel 1999 il premio per il miglior corto digitale indipendente all'*AnimarFestival*, Dylan entra ai **Pixar Animation Studios** dove viene anche coinvolto nell'evangelizzazione del software *RenderMan*, per il quale idea e progetta la *Walking Teapot*. Oltre a ciò, Dylan prosegue la propria ricerca artistica esplorando i media emergenti nel campo della realtà virtuale (VR) e della stampa 3D.

Per partecipare a questa sessione gratuita [potete iscrivervi a questo link](#).